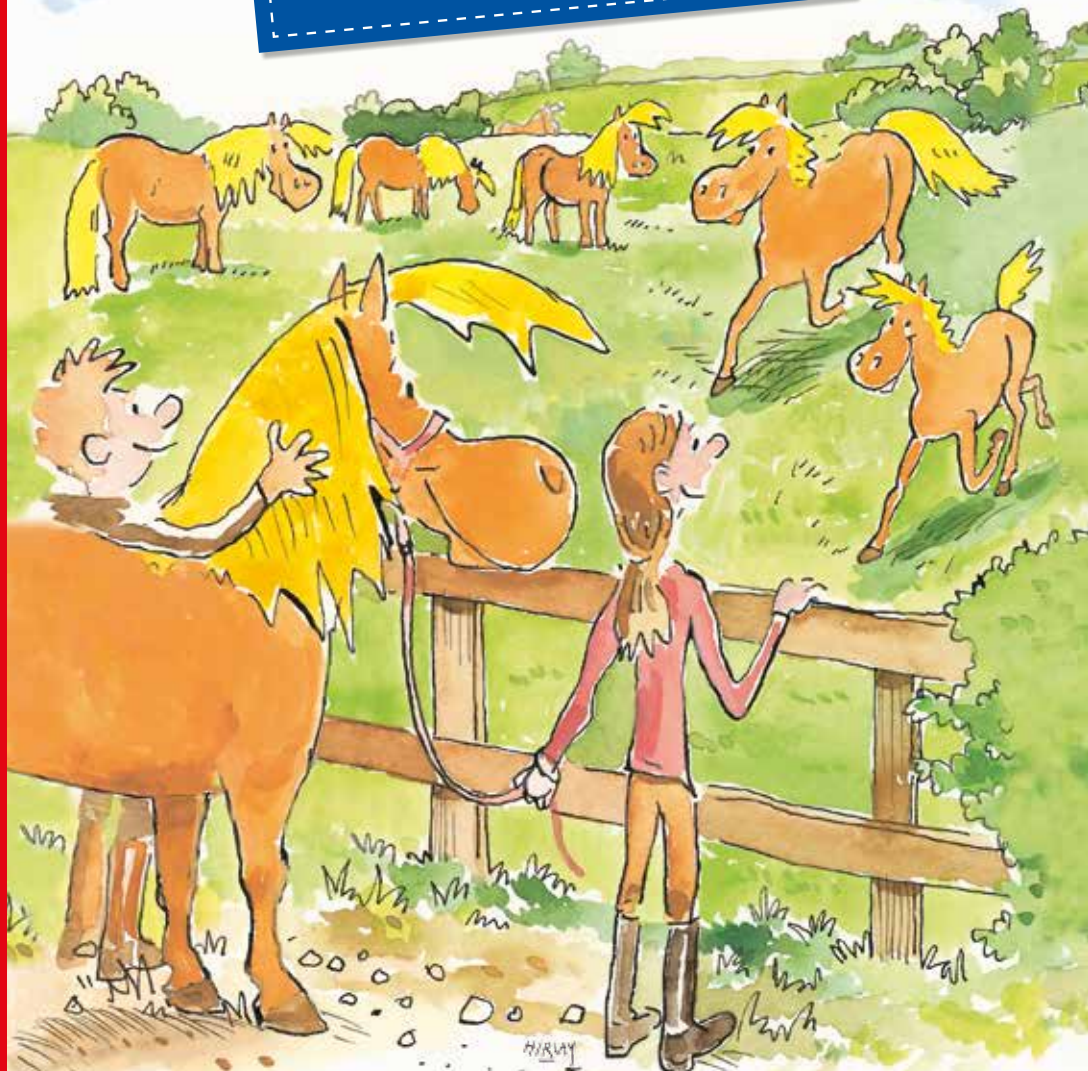


MON CAHIER DE

cavalier

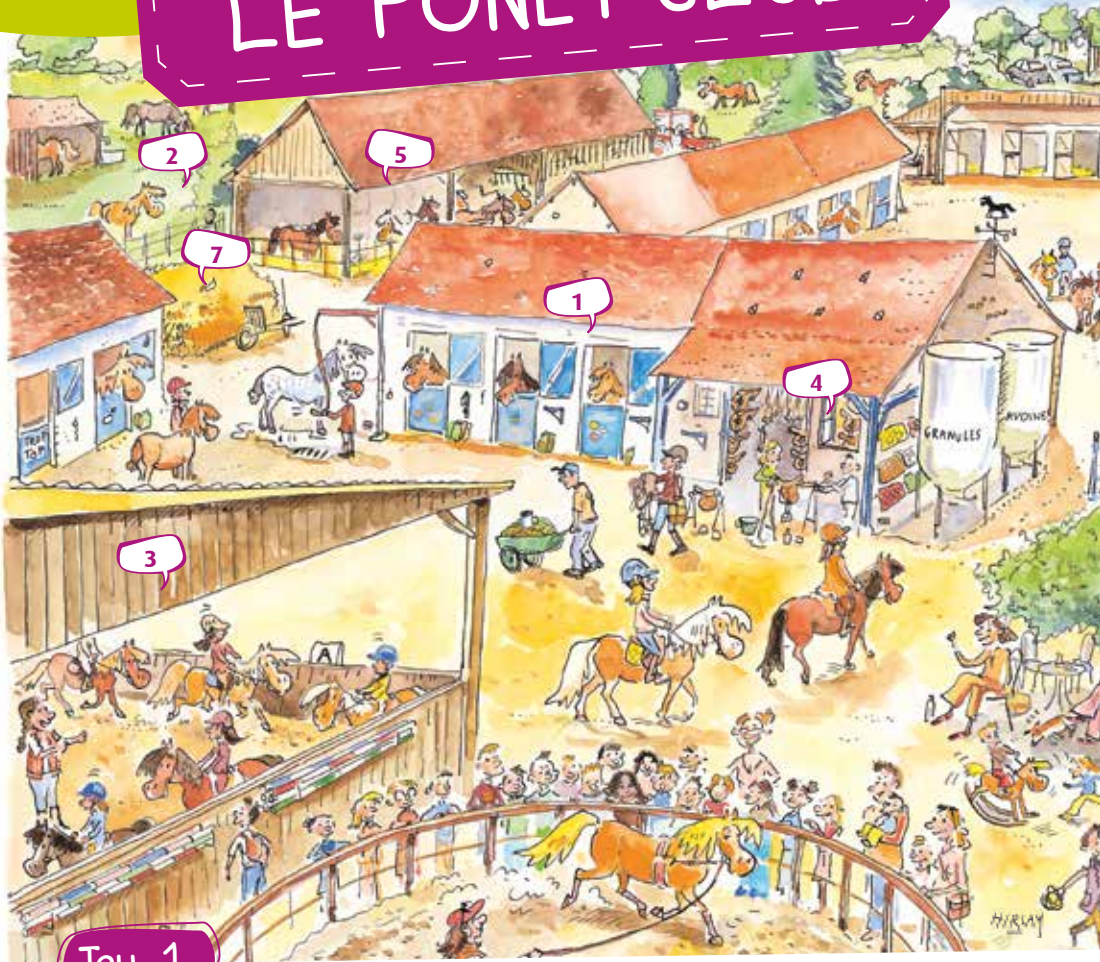


Mon prénom :



FÉDÉRATION FRANÇAISE D'ÉQUITATION - FFE.COM

# Je découvre LE PONEY-CLUB



## Jeu 1

Mets le bon numéro à côté de chaque nom de lieu.



BOXES

CARRIÈRE

MANÈGE

ACCUEIL

STABULATION

PRÉ

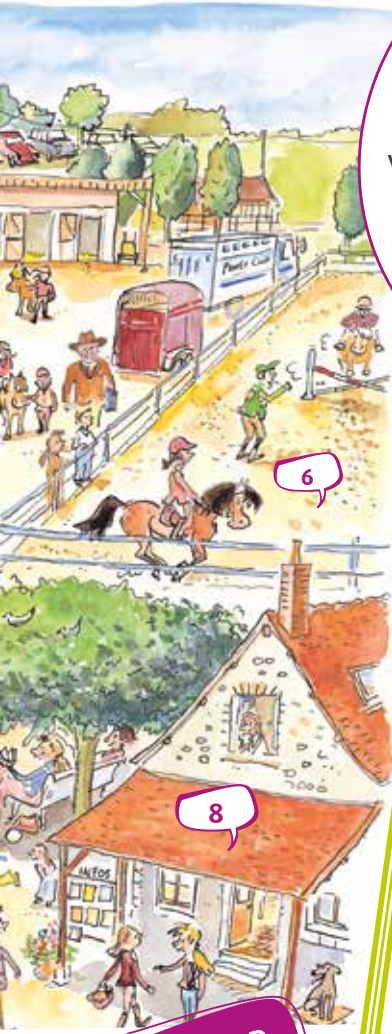
FUMIÈRE

SELLERIE

## Jeu 2



- Combien de BOXES sont-ils visibles sur le dessin ?
- Combien de poneys y-a-t-il dans le MANÈGE ?



Bonjour,  
je m'appelle Trop Top

Pour ta première séance d'équitation, tu vas apprendre à t'occuper du poney et à le monter. Tu vas aussi découvrir un nouvel univers : le poney-club.

Ici tout est prévu pour l'accueil des cavaliers et pour le confort des poneys. Chaque lieu a son utilité. Et toi, sais-tu te repérer au poney-club ?

**Sécurité**

Mets les bons mots à la bonne place :

RÊNES, BRUSQUES, ÉCOUTER, DERRIÈRE, PRÉVENIR, CASQUE, CRIER, MANGER, COURIR

1. Il faut \_\_\_\_\_ le moniteur.
2. Il ne faut pas \_\_\_\_\_, ni \_\_\_\_\_ autour des poneys.
3. Il faut \_\_\_\_\_ le poney avant de s'approcher de lui.
4. Il ne faut pas faire de gestes \_\_\_\_\_.
5. Il ne faut pas rester juste \_\_\_\_\_ le poney.
6. Il ne faut pas donner à \_\_\_\_\_ aux poneys.
7. Il ne faut pas laisser les \_\_\_\_\_ traîner par terre.
8. Il faut toujours mettre un \_\_\_\_\_ pour monter à poney.

**Jeu 3**

**VRAI ou FAUX ?**

Mets une croix en face de la bonne réponse

La sellerie est entre le MANÈGE et la CARRIÈRE.  
vrai  faux

La STABULATION est loin du PRÉ.  
 vrai  faux

Le tableau d'affichage est devant le CLUB-HOUSE.  
 vrai  faux

Retrouve toutes les réponses pages 22 et 23

# JE PRENDS SOIN de mon poney



## le sais-tu ?

La crinière pousse d'un centimètre environ tous les mois. Le poney a des poils plus longs et plus fournis en hiver. Il perd ses poils au printemps, dès que la température remonte.

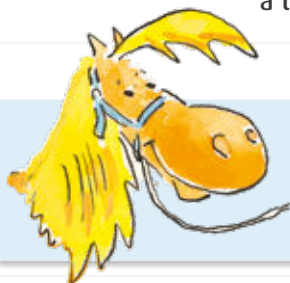


*Avant de monter ton poney, tu dois d'abord le brosser pour le nettoyer.*

On appelle cela le pansage. En général, les poneys aiment le pansage. C'est un vrai massage pour eux !

Cette étape est importante car elle vous permet, à ton poney et à toi, de faire connaissance.

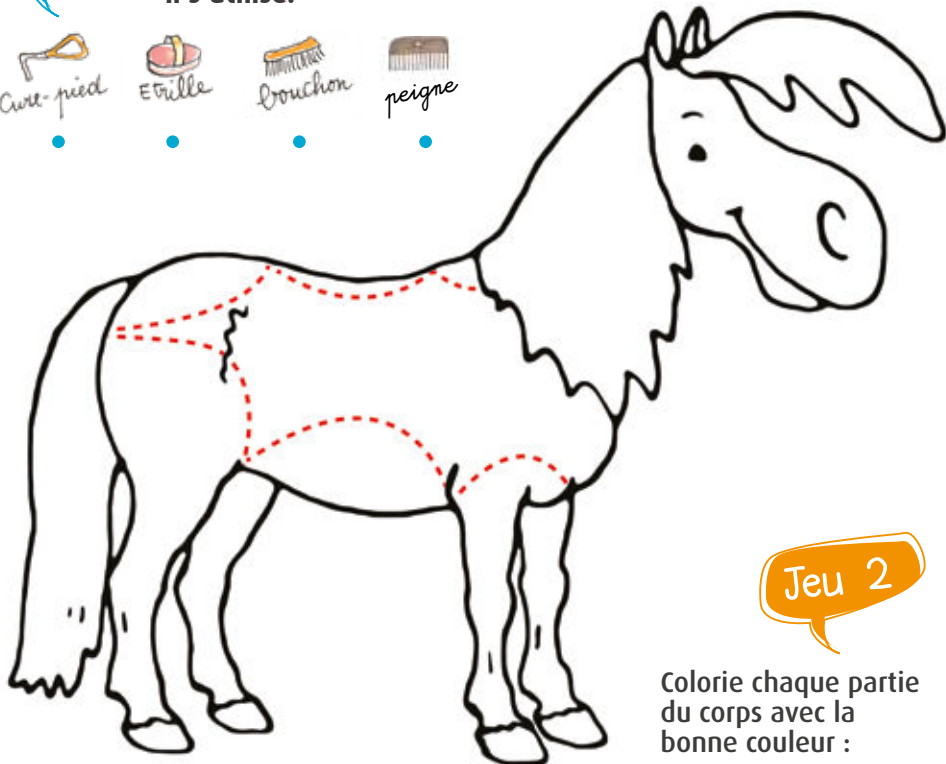
## VOCABULAIRE



Le licol se met sur la tête du poney. Il a une boucle pour fixer la longe. Il permet de mener le poney ou de l'attacher.

# Jeu 1

Relie chaque outil aux parties du corps sur lesquelles il s'utilise.



# Jeu 2

Colorie chaque partie du corps avec la bonne couleur :

- ✓ croupe **en bleu**
- ✓ dos **en jaune**
- ✓ garrot **en rouge**
- ✓ crinière et toupet **en vert**
- ✓ queue **en bordeaux**

- ✓ tête **en rose**
- ✓ ventre **en marron**
- ✓ membres antérieurs **en violet**
- ✓ membres postérieurs **en orange**
- ✓ sabots **en noir**

# Jeu 3

Aide Trop Top à remettre les lettres dans le bon ordre pour former des mots :



RE - CU - EDS - PI

RE - CRI - E - NI

RI - TE - AN - EUR

SA - PA - GE - N

# J'ÉQUIPE mon poney



Après le passage, ton poney peut être équipé pour la séance d'équitation.

Sur son dos, tu mets le tapis, puis la selle. Sur sa tête, tu mets le filet. Tu n'as plus qu'à monter et à diriger ton poney avec les rênes fixées sur le mors.

le sais-tu ?

L'équipement des poneys est rangé dans la sellerie. Souvent, chaque poney a sa selle et son filet à son nom. Prends soin de bien ranger le matériel à sa place après la séance d'équitation.



## VOCABULAIRE

Mets le bon numéro à côté de chaque nom d'équipement.



1



2



3



4



5



6



7

- LICOL
- SELLE
- MORS
- TAPIS
- ÉTRIERS
- RÊNES
- FILET

## Jeu 1

Barre les mots qui ne font pas partie de l'équipement de Trop Top.

manège rênes selle tapis  
balzane sangle boxe casque  
filet sabot bouchon  
foin étrille

## Jeu 2

Corentin n'a pas bien préparé son poney, entoure les 5 erreurs qu'il a commises.



## Jeu 3

Relie les morceaux d'étiquette pour reconstituer les mots :

RE

SEL

RS

COL

FI

MO

LET

PIS

LI

TA

NES

LE

# Je connais L'ALIMENTATION des poneys



*Le poney a un petit estomac. Il boit et il mange très souvent par petites quantités. Il lui faut beaucoup d'eau.*

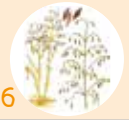
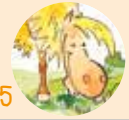
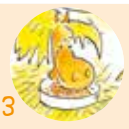
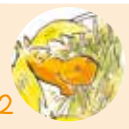
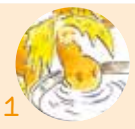
Au pré, il passe de longues heures à brouter l'herbe. A l'écurie, on lui donne régulièrement du foin, des granulés, de l'orge ou de l'avoine. Cela lui donne l'énergie nécessaire pour toutes ses activités.

## le sais-tu ?

Le poney est un herbivore. Il se nourrit de végétaux et ne mange pas de viande. Sa dentition est adaptée à ce régime alimentaire. Les dents de devant, incisives, lui servent à attraper la nourriture et à couper l'herbe. Il a ensuite une partie sans dents qu'on appelle les barres, où l'on met le mors. Dans le fond de sa bouche, il a des molaires très développées pour broyer les aliments.

Mets le bon numéro à côté de chaque nom d'aliment.

## VOCABULAIRE



- AVOINE
- EAU
- FOIN
- GRANULÉS
- ORGE
- HERBE





## Jeu 1

Indique dans le tableau les numéros des cases des aliments que les poneys mangent, comme D1 qui correspond à la case de l'herbe.



A

B

C

D

E

1	Foin	Granulés	Pizzas	Herbe	Poisson pané
2	Poulet	Orge	Carottes	Sandwiches	Avoine

## Jeu 2

Dessine les aliments que tu as choisis pour le menu de Trop Top.



## Jeu 3

Entoure la bonne proposition :



Le poney est un :

CARNIVORE

HERBIVORE

OMNIVORE

Au pré, les poneys passent la plupart de leur temps à :

DORMIR

BROUTER

GALOPER

Au poney-club, les poneys sont nourris :

1 FOIS PAR JOUR

1 FOIS PAR SEMAINE

PLUSIEURS FOIS PAR JOUR

# J'observe LES PONEYS

*Les poneys ne parlent pas. Ils hennissent et s'expriment surtout à travers leurs attitudes.*

En les observant, tu peux distinguer les différents types de comportements qu'ils peuvent avoir. Leurs postures, la position de leurs oreilles et de leur queue sont des indices pour deviner l'humeur de chaque poney.

*le sais-tu ?*

Le poney est un animal grégaire qui aime le contact avec ses congénères. A l'état sauvage il vit toujours en groupe avec un chef de troupeau. Les poneys domestiqués ont conservé cet instinct et supportent mal la solitude.

## VOCABULAIRE

Mets le bon mot à la bonne place.

**GRÉGAIRE**  : animal de la même espèce.

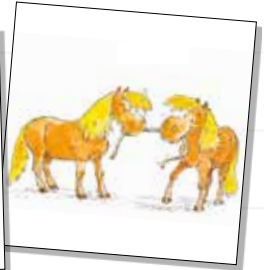
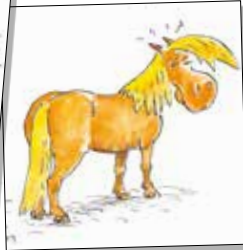
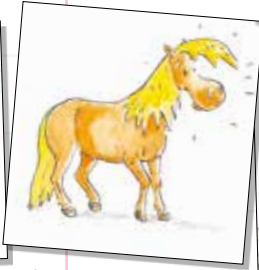
**POSTURE**  : qui aime vivre en troupeau.

**CONGÉNÈRE**  : pousser un cri pour le poney.

**HENNIR**  : manière dont le poney se tient.

# Jeu 1

Sous chaque dessin, écris le mot correspondant à l'attitude du poney : **EN COLÈRE - JOUEUR - ATTENTIF - CRAINTIF**



Four empty decorative boxes for writing the corresponding words.

# Jeu 2

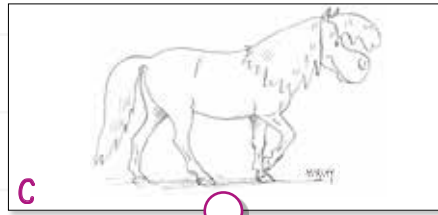
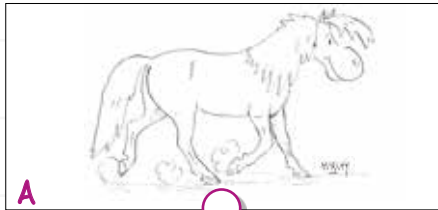


Relie chaque dessin au nom de l'allure et à la vitesse correspondants :

*pas*

*trot*

*galop*



○ 21 km/h

○ 7 km/h

○ 14 km/h

Colorie les dessins



# Jeu 3

Les poneys aiment la solitude.

vrai  faux

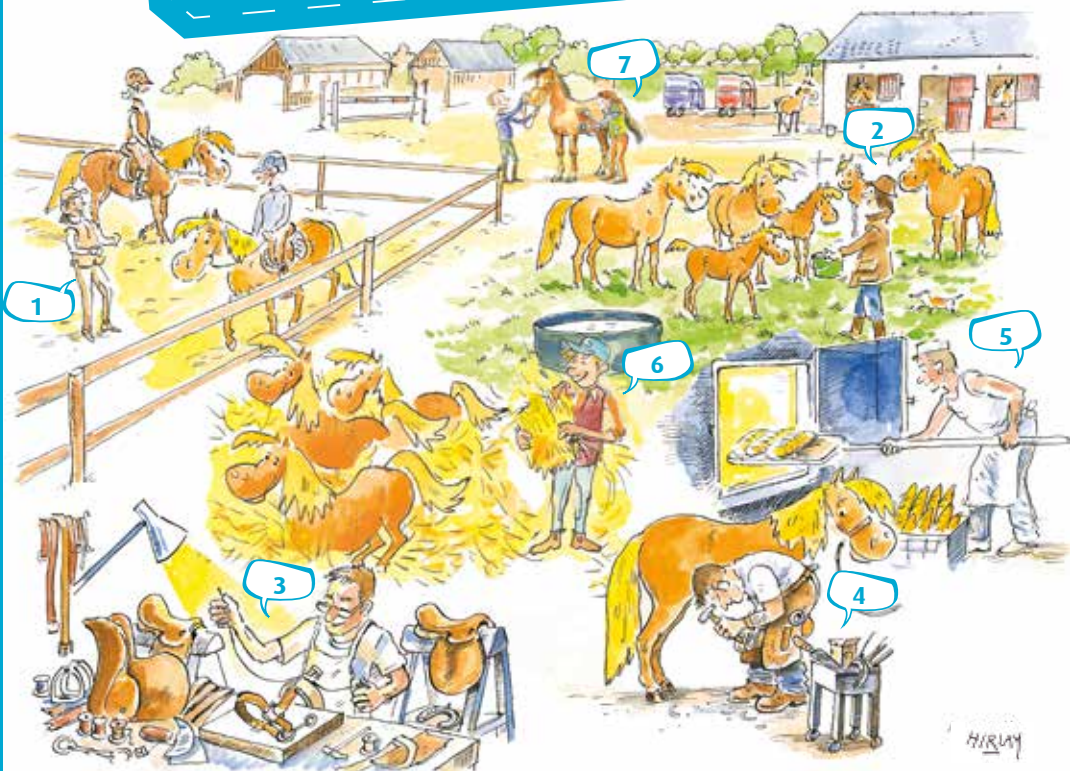
Dans un groupe de poneys, il y a toujours un chef.

vrai  faux

Les poneys aiment manger de l'herbe.

vrai  faux

# Je découvre LES MÉTIERS DU CHEVAL



L'équipe du poney-club s'occupe des poneys, des cavaliers, de l'entretien des installations et de la gestion du club.

Le moniteur et/ou l'animateur organisent les séances avec les cavaliers. Le directeur est souvent aussi moniteur et même soigneur.

D'autres personnes s'occupent régulièrement des poneys.

L'éleveur les fait naître et grandir. Le maréchal-ferrant s'occupe de leurs sabots et de leurs fers. Le sellier fabrique et répare l'équipement, le plus souvent en cuir ou en tissu.

Le vétérinaire s'occupe de leur santé.

## Jeu 1

Sur le dessin, entoure le personnage qui ne travaille pas avec les poneys.

leur

# VOCABULAIRE

Mets le bon numéro en face de chaque métier représenté sur le dessin.

- |  |                                   |
|--|-----------------------------------|
| <input type="radio"/> MONITEUR         | <input type="radio"/> VÉTÉRINAIRE |
| <input type="radio"/> BOULANGER        | <input type="radio"/> ÉLEVEUR     |
| <input type="radio"/> MARÉCHAL-FERRANT | <input type="radio"/> SELLIER     |
|  | <input type="radio"/> SOIGNEUR    |

le sais-tu ?

Les sabots des poneys poussent, comme tes ongles.

Le maréchal-ferrant coupe et lime régulièrement la corne de leurs sabots. Certains poneys sont pieds nus, d'autres ont des fers à cheval sous les sabots.

Curer les pieds permet de nettoyer le dessous des pieds du poney et de vérifier qu'il n'y a rien de blessant sous le pied.



## Jeu 2

Le grand frère de Trop Top a perdu son fer. Aide le à le retrouver. Dis lui quel est le métier de celui chez qui tu l'as repéré dans le grand dessin ci-contre.



## Jeu 3

Place dans la grille les noms de métiers du cheval qui sont représentés sur le dessin.



	S					E	R		M												
M						L	-	F												T	
V																					
	S							R													R

# Je découvre LA FAMILLE DU PONEY



Le bébé du poney s'appelle le poulain. Tout de suite après sa naissance, le poulain est capable de se mettre debout sur ses jambes.

Comme tous les mammifères, durant les premiers mois de sa vie, il se nourrit exclusivement en tétant le lait de sa mère. Il devient adulte vers 3 ans. Le père du poney est un étalon. Sa mère est une jument poulinière. Elle porte le poulain dans son ventre pendant 11 mois.

## le sais-tu ?

Il ne faut pas confondre poulain et poney. Le poulain est un bébé de cheval ou de poney. Le poney est un cheval qui reste de petite taille à l'âge adulte. On distingue les poneys qui font environ 1m au garrot, les doubles poneys qui font environ 1,40 m au garrot et les chevaux qui font en général plus de 1,50m au garrot.



# Jeu 1

Relie les points pour voir apparaître la jument.



# Jeu 2

Complète les phrases suivantes avec les mots :  
ÉTALON - POULAIN - PONEY - JUMENT.



Je suis la maman de Trop Top, je suis la

Je suis le papa de Trop top, je suis l'

Je ne m'éloigne jamais de ma maman, surtout en cas de petit creux, je suis le

Je suis de petite taille, pourtant je suis adulte, je suis le

# Jeu 3

Colorie les 3 pièces du puzzle de la bonne couleur sur le dessin du zèbre.



# Je connais LES ROBES DES PONEYS



— Chaque poney se distingue des autres par la couleur de ses poils et de ses crins, qu'on appelle sa robe.

*Les 3 grandes familles de robes, sont les noirs, les bais et les alezans.*

Les noirs ont les poils et les crins noirs.

Les bais ont les crins noirs et les poils marron.

Les alezans ont les poils et les crins marron.

Des tâches blanches, plus ou moins grandes permettent de les différencier.

*le sais-tu ?*

- 3 robes où les poils et les crins sont de la même couleur, portent des noms d'aliments : crème, café-au-lait et chocolat.
- Un poney est pie quand il a de grandes taches blanches sur le corps, comme l'oiseau qui s'appelle une pie.



QUI  
dit  
QUOI ?

## Jeu 1

Écris le nom de chaque poney.

**TROP TOP** EST ALEZAN SANS MARQUES BLANCHES.

**MEGA TOP** EST ALEZAN AVEC 2 BALZANES.

**MAXI TOP** EST ALEZAN AVEC UNE LISTE EN TÊTE.

JE M'APPELLE  
— — — — TOP

JE M'APPELLE  
— — — — TOP

JE M'APPELLE  
— — — — TOP

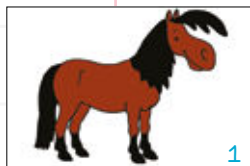




## Jeu 2



Mets le numéro de chaque robe à côté de son nom



ALEZAN

BAI

BLANC

CAFÉ-AU-LAIT

CHOCOLAT

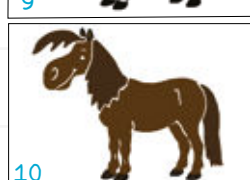
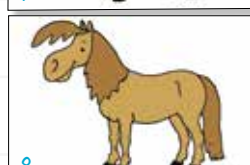
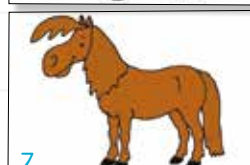
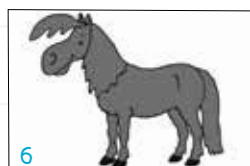
CRÈME

GRIS

NOIR

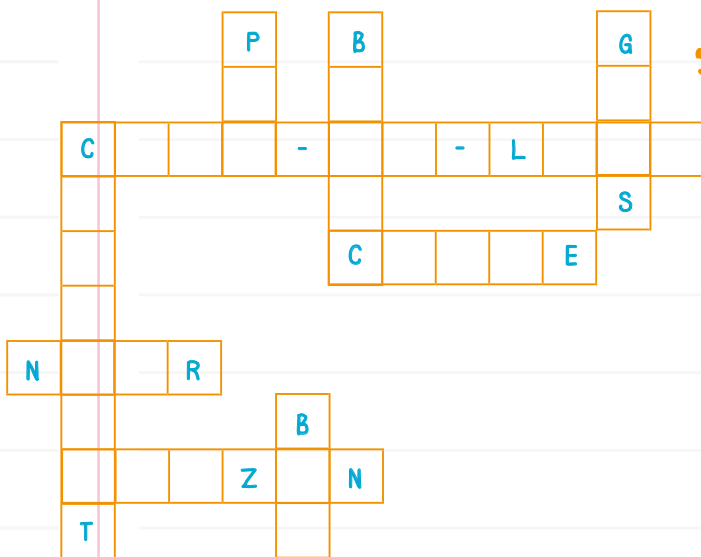
PIE ALEZAN

PIE NOIR



## Jeu 3

Complète la grille avec les noms des robes



# Je suis UN CAVALIER RESPONSABLE



Être responsable, c'est prendre soin de ton poney, jeter tes déchets dans les poubelles, éteindre la lumière en quittant une pièce, etc.

## VOCABULAIRE

Mets le bon mot à la bonne place.

**RECYCLER, BÛCHERON, POLLUTION, FUMIER, ÉCOLOGIE**

\_\_\_\_\_ : métier de celui qui entretient les forêts et coupe les arbres.

\_\_\_\_\_ : protection de la nature.

\_\_\_\_\_ : litière souillée des lieux de vie des poneys.

\_\_\_\_\_ : dégradation de l'environnement par des déchets ou des saoullures.

\_\_\_\_\_ : réutiliser un produit pour lui donner une deuxième vie.

Le poney-club est un lieu animé où les poneys et les hommes vivent au rythme des saisons, en harmonie avec leur environnement. Lorsque tu viens au poney-club, tu dois avoir un comportement citoyen et respecter les autres, les animaux et la nature.

le sais-tu ?

Les chevaux contribuent à réduire la pollution en remplaçant les tracteurs. Les bûcherons les utilisent pour amener les troncs d'arbres au bord des routes, les jardiniers pour tirer les remorques qui servent à ramasser les déchets verts dans les parcs. De plus, le fumier de cheval est un engrais naturel très efficace.



# Jeu 1

Mets le numéro de son emplacement à côté de chaque panneau pour aider chacun à être plus responsable.



A ○

B ○



C ○

D ○



E ○

VRAI ou FAUX ?

# Jeu 2

Lillie a ramassé une canette de jus d'orange vide, elle la jette dans :

- A - la sellerie
- B - la poubelle jaune
- C - derrière la haie

Pierre lave son mors :

- A - dans un seau d'eau,
- B - sous le jet de la douche,
- C - avec une brosse à dent

Léo sort de la sellerie, il vérifie :

- A - que la lumière est éteinte,
- B - qu'il est bien coiffé,
- C - que son blouson est bien fermé

En randonnée, après le pique-nique, Marie ne trouve pas de poubelle pour jeter ses déchets :

- A - elle les enterre,
- B - elle les emporte dans ses sacs,
- C - elle les laisse sur place

# Jeu 3

Barre dans la grille, les cases des mots :

RECYCLER    POLLUER    NATURE  
BIO    EAU  
USÉ    TRIER    ÉCOLOGIE

É	C	O	L	O	G	I	E
D	U	R	A	B	L	E	S
T	E	N	A	T	U	R	E
R	T	C	E	A	U	P	E
I	P	O	L	L	U	E	R
E	B	I	O	R	U	S	É
R	E	C	Y	C	L	E	R

Avec les lettres restantes, complète la phrase :

« Au poney-club, j'agis pour le   de l'environnement »

# Je découvre LES UTILISATIONS DU CHEVAL



## Jeu 1

Relie chaque numéro d'activité à son nom.

1



EQUIFUN



HORSE-BALL



PROMENADE



PANSAGE

2



3



4



Aujourd'hui les poneys sont les meilleurs amis des enfants qui pratiquent en leur compagnie de multiples activités équestres.

Mais au cours de l'histoire, ils n'ont pas toujours eu ce rôle. A la préhistoire, les poneys sauvages étaient chassés pour être mangés. Ensuite, l'homme les a domestiqués pour les mettre à son service.



## Jeu 2

Mets la bonne légende sous chaque dessin :

- ANCIEN RÉGIME - RÉVOLUTION - AUJOURD'HUI - MOYEN-ÂGE - PRÉHISTOIRE CONQUÊTE DE L'OUEST - ANTIQUITÉ

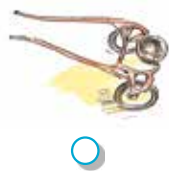
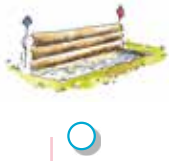
le sais-tu ?

L'ancêtre du cheval et du poney vivait en grands espaces. Il était à peine plus grand qu'un chien et ses membres étaient munis de plusieurs doigts. Au cours des siècles, son corps s'est adapté aux changements climatiques.

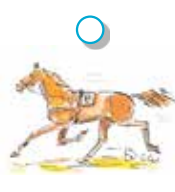
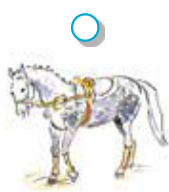
## Jeu 3

Qui fait quoi ?

Colorie chaque rond de la couleur indiquée dans le tableau, puis relie chaque personnage à son objet et à son poney.



- CROSS
- VOLTIGE
- ATTELAGE
- PONY-GAMES
- COURSE DE TROT





FÉDÉRATION FRANÇAISE  
D'ÉQUITATION

## Le mot du Président

Tu as découvert l'équitation et le monde des poneys avec ta classe. Tu peux venir faire partager ta découverte du poney-club à tes parents et à tes frères et sœurs.

Le poney-club te propose de monter à poney toutes les semaines ou en stage pendant les vacances.

Renseigne toi auprès de l'équipe du club pour prendre un rendez-vous ou viens au club lors d'une journée Portes ouvertes, par exemple lors de la Journée du Cheval qui a lieu tous les ans un dimanche de fin septembre.

Tu peux aller sur le site de la Fédération Française d'Équitation, [www.ffe.com](http://www.ffe.com). L'espace cavalier répond à tes questions et te donne davantage d'explications.

Passes de bons moments avec les poneys.

Serge Lecomte,

Président de la Fédération Française d'Équitation

## Table des matières

1 Je découvre le poney-club	2
2 Je prends soin de mon poney	4
3 J'équipe mon poney	6
4 Je connais l'alimentation des poneys	8
5 J'observe les poneys	10
6 Je découvre les métiers du cheval	12
7 Je découvre la famille du poney	14
8 Je connais les robes des poneys	16
9 Je suis un cavalier responsable	18
10 Je découvre les utilisations du cheval	20
Solutions des jeux	22

## SOLUTIONS des jeux

### Chapitre 1

**JEU 1 :** 1 BOXES / 6 CARRIÈRE / 3 MANÈGE / 8 ACCUEIL  
5 STABULATION / 2 PRÉ / 7 FUMIÈRE / 4 SELLERIE

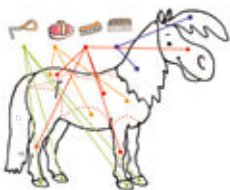
**JEU 2 :** 14 boxes / 5 poneys

**JEU 3 :** VRAI-FAUX-VRAI

**Sécurité :** 1 ÉCOUTER / 2 CRIER - COURIR / 3 PRÉVENIR  
4 BRUSQUES / 5 DERRIÈRE / 6 MANGER / 7 RÈNES  
8 CASQUE

### Chapitre 2

**JEU 1 :**



**JEU 2 :**



**JEU 3 :** CU-RE-PI-EDS / CRI-NI-E-RE / AN-TE-RI-EUR  
PA-N-SA-GE

### Chapitre 3

**VOCABULAIRE :** 1 étrier / 2 filet / 3 licol / 4 mors  
5 rênes / 6 selle / 7 tapis

**JEU 1 :** BALZANE / casque / bouchon / BOXE / MANÈGE / SABOT  
/ FOIN / étrille

**JEU 2 :**



**JEU 3 :** LI-COL / SEL-LE / FI-LET / MO-RS / RE-NES / TA-PI-S

### Chapitre 4

**VOCABULAIRE :** 1 eau / 2 foin / 3 granulés  
4 orge / 5 HERBE / 6 avoine

**JEU 1 :** D1 / A1 / B1 / B2 / C2 / E2

**JEU 3 :** Herbivore / Brouter / Plusieurs fois par jour

## Chapitre 5

VOCABULAIRE : CONGÈNERE / GRÉGAIRE / HENNIR / POSTURE

JEU 1 : ATTENTIF / CRAINTIF / EN COLÈRE / JOUEUR

JEU 2 : C pas 7 kmh/ A trot 14 kmh/ B galop 21kmh

JEU 3 : FAUX - VRAI - VRAI

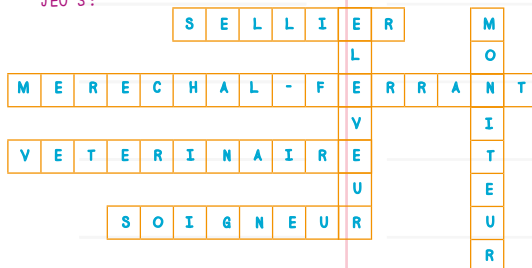
## Chapitre 6

VOCABULAIRE : 1 MONITEUR / 2 ELEVEUR / 3 SELLIER  
4 MARECHAL-FERRANT / 5 BOULANGER  
6 SOIGNEUR / 7 VÉTÉRINAIRE

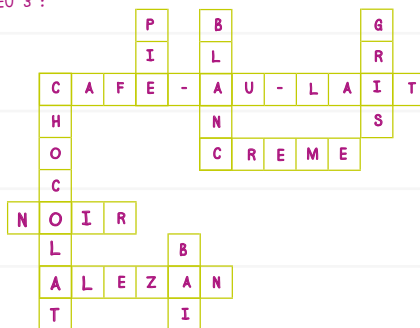
JEU 1 : BOULANGER

JEU 2 : SELLIER

JEU 3 :



JEU 3 :



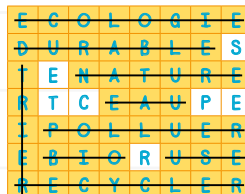
## Chapitre 9

VOCABULAIRE : BUCHERON / ECOLOGIE / FUMIER / POLLUTION  
RECYCLER

JEU 1 : A4 - B2 - C5 - D1 - E3

JEU 2 : B / A / A / B

JEU 3 : RESPECT



## Chapitre 7

JEU 1 :



JEU 2 : JUMENT / ETALON / POULAIN / PONEY

JEU 3 :

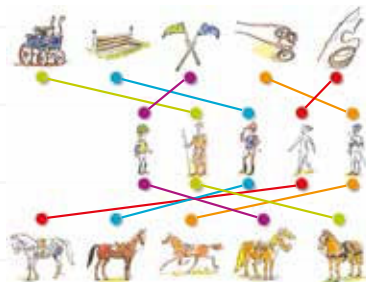


## Chapitre 10

JEU 1 : 1 PROMENADE / 2 EQUIFUN / 3 HORSE-BALL /  
4 PANSAGE.

JEU 2 : PRÉHISTOIRE / ANTIQUITÉ / MOYEN-ÂGE /  
ANCIEN RÉGIME / RÉVOLUTION / CONQUÊTE DE  
L'OUEST / AUJOURD'HUI.

JEU 3 :



## Chapitre 8

JEU 1 : TROP TOP / MAXI TOP / MEGA TOP

JEU 2 : 1 BAI / 2 BLANC / 3 CRÈME / 4 PIE ALEZAN / 5 NOIR  
6 GRIS / 7 ALEZAN / 8 CAFÉ-AU-LAIT / 9 PIE NOIR  
10 CHOCOLAT

© FFE 2013 Ouvrage collectif rédigé sous la direction de la FFE, Serge Lecomte, Président, avec la contribution de Danièle Lambert, Directrice des Publications, Martin Denisot, Conseiller Technique National, Régis Bouchet, Elodie Brunaud, Amandine Caro, Anne-Sophie Grossin, Mathias Hébert, Nelly Jarsal et Marine Vincendeau, protégé par les dispositions du Code de la propriété intellectuelle, notamment pour ses dispositions relatives à la propriété littéraire et artistique et aux droits d'auteur. Ces droits sont la propriété exclusive de la FFE.

Toute reproduction intégrale ou partielle, par quelque moyen que ce soit, non autorisée par la FFE est strictement interdite.

Édition exclusive : Fédération Française d'Équitation - Parc Équestre Fédéral - 41600 LAMOTTE-BEUVRON - France

Dessins : Hirlay, Schémas : Elodie Brunaud. Réalisation : ATMedia 02 38 78 04 78 - Impression : Imprimerie rapide 02 48 75 39 10.



Mon poney-club :



FÉDÉRATION FRANÇAISE D'ÉQUITATION  
EDITIONS FFE

3 euros



9 791095 279105